

# Blender

- [Blender 2.79](#)
  - [Blender 2.79](#)



□□ □□



**Motion Tracking (□□ □□)**

□□□□ □□□□ □□□□□ □□□□ □□ □□□□ □□□□,  
□□**3D**□□, □□□□□□□□ □□□□ □□□□

---



























CG□ □□□□ □□ □ □□□ □□□□ □□□□,  
□□□□□□□□□□□□□□□□ □□□□ □□□□.  
□□□□□□□□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□□□□□□□

---



- **After Effects**
    - □□ 2D □□□, 3D Camera Tracker □□
  - **Blender**
    - □□□ □□ 3D □□□□ □□□□
  - **Nuke**
    - □□ □□ □, □□□□ 3D □□□□ □□
  - **PFTTrack / SynthEyes / Boujou**
    - □□ 3D □□□□ □□□□□ (□□ □□ □□□□ □□)
-







1.     
2.     
3.  **(Solve)**     
4. **CG**     
5.   



- 11 11 11 11
- 11 11 **HUD** 11
- 11 11 11 **3D** 11 11
- 11 11 **CG** 11 11 11 11 11



-  (1: , )
- 
- 