



Motion Tracking (运动跟踪)
通过跟踪画面中的物体，
在3D场景中，模拟出物体的运动。








CG物体在画面中的运动，
与实拍物体在画面中的运动。
保持一致。



- **After Effects**
 - 2D跟踪, 3D Camera Tracker
 - **Blender**
 - 3D跟踪
 - **Nuke**
 - 3D跟踪
 - **PFTTrack / SynthEyes / Boujou**
 - 3D跟踪 (软件跟踪)
-






1. 
2. 
3. 
4. 
5. 



- □ □ □ □ □
- □ □ **HUD** □ □
- □ □ □ □ **3D** □ □
- □ □ □ **CG** □ □ □ □ □ □



-  (1: )
- 
- 